

## **ЦОД ФТШ, 6 класс, 2020-21: Делу – время, потехе – час, играм – пара!**

---

*Во всех задачах надо ответить на один и тот же вопрос: «Кто побеждает при правильной игре – начинающий (первый) или его партнёр (второй)?»*

1. Имеется три кучки камней: в первой – 10, во второй – 15, в третьей – 20. За ход разрешается разбить любую кучку на две меньшие; проигрывает тот, кто не сможет сделать ход.
2. Числа от 1 до 20 выписаны в строчку. Игроки по очереди расставляют между ними плюсы и минусы. После того, как все места заполнены, подсчитывается результат. Если он чётен, то выигрывает первый игрок, если нечётен, то второй.
3. Двое по очереди ставят ладей на шахматную доску так, чтобы ладьи не били друг друга. Проигрывает тот, кто не может сделать ход.
4. Имеется две кучки камней – по 7 в каждой. За ход разрешается взять любое количество камней, но только из одной кучи. Проигрывает тот, кому нечего брать.
5. Двое по очереди ставят королей в клетки доски  $9 \times 9$  так, чтобы они не били друг друга. Проигрывает тот, кто не может сделать ход.
6. Имеются две кучи камней: в одной – 30, в другой – 20. За ход разрешается брать любое количество камней, но только из одной кучи. Проигрывает тот, кому нечего брать.
7. Ладья стоит на поле  $a1$ . За ход разрешается сдвинуть ее на любое количество клеток вправо или вверх. Выигрывает тот, кто поставит ладью на поле  $h8$ .
8. Король стоит на поле  $a1$ . За один ход его можно передвинуть на одно поле вправо, вверх или по диагонали «вправо-вверх». Выигрывает тот, кто поставит короля на поле  $h8$ .
9. Ферзь стоит на поле  $c1$ . За один ход его можно передвинуть на любое количество клеток вправо, вверх или по диагонали «вправо-вверх». Выигрывает тот, кто поставит ферзя на поле  $h8$ .