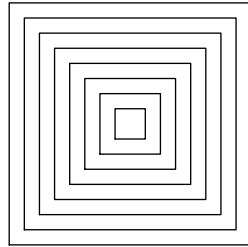
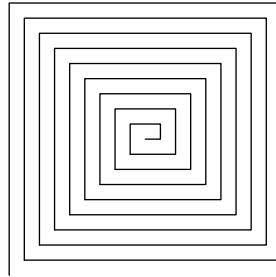


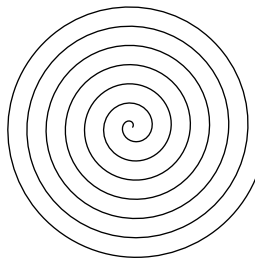
А. Нарисовать концентрические квадраты.



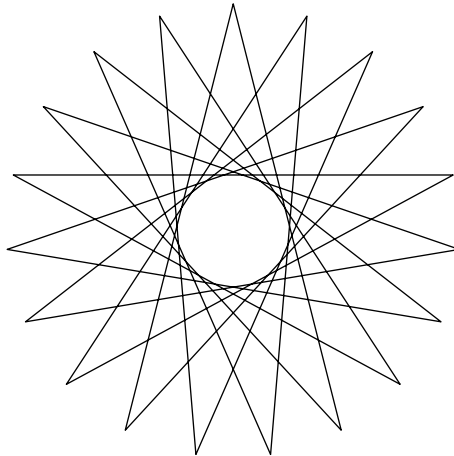
В. Нарисовать квадратную спираль.



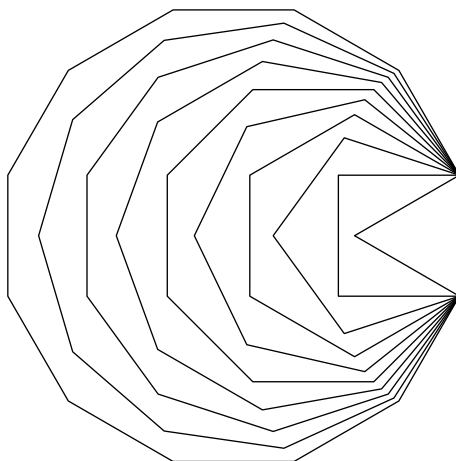
С. Нарисовать архимедову спираль.



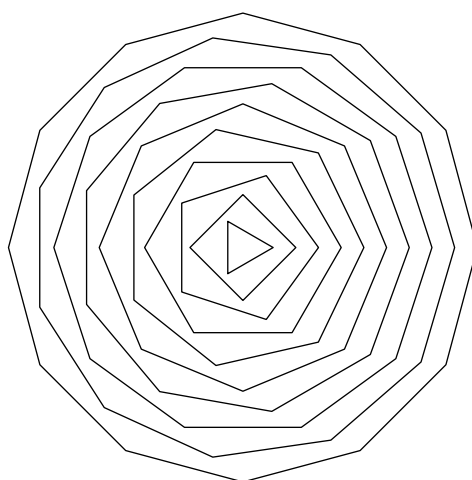
Д. Нарисовать  $n$ -лучевую звезду.



Е. Нарисовать несколько правильных многоугольников, построенных на одной и той же стороне.



Г. Нарисовать несколько правильных многоугольников, так, чтобы хотя бы одна вершина (не являющаяся общей ни для каких двух многоугольников) каждого лежала на одной прямой.



## Пример программы

```
from turtle import *      # Подключаем модуль turtle
T = Turtle()              # T - это наша черепашка. Можно создавать много чере
T.pendown()               # Опускаем перо (начало рисования)
T.forward(50)             # Проползти 50 пикселей вперёд
T.left(90)                # Поворот влево на 90 градусов
T.forward(50)             # Рисуем вторую сторону квадрата
T.left(90)                # Поворот влево на 90 градусов
T.forward(50)             # Рисуем третью сторону квадрата
T.left(90)                # Поворот влево на 90 градусов
T.forward(50)             # Рисуем четвертую сторону квадрата
T.penup()                 # Поднять перо (закончить рисовать)
T.forward(100)            # Отвести черепашку от рисунка в сторону
T.hideturtle()           # Спрятать черепашку
mainloop()                # Задержать окно на экране
```

**Или то же самое, но с функцией и без намёка на использование нескольких черепашек**

```
from turtle import *

def draw():
    pendown()
    forward(50)
    left(90)
    forward(50)
    left(90)
    forward(50)
    left(90)
    forward(50)
    penup()
    forward(100)
    hideturtle()

draw()
hideturtle()
mainloop()
```